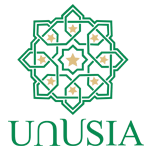
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI** **DAN PENDAFTARAN SANTRI BARU DI PONDOK PESANTREN AL-HUSEN MAJALENGKA**

PROPOSAL SKRIPSI



Oleh:

MOCH ARIP ROHIDIN

INF18040077

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS NAHDLATUL ULAMA INDONESIA**

**JAKARTA**

**2021**

**ABSTRACT**

The rapid development of information systems provides development opportunities for the creation of information systems. At the Al-Husen Majalengka Islamic Boarding School, registration for new students is still done manually, so registration must go through the lodge secretariat. From research conducted at the Al-Husen Majalengka Islamic Boarding School, it shows that with the new student registration website system, prospective students can register and view registration information on the website, and the registration committee can more easily process data on prospective students. starting from registration to the process of accepting new students who are outside the city or inside the city. The method used in this research is the waterfall method, blackbox method and User Acceptance Test. Thus, a website-based new student registration system was created using Visual Studio Code, Laravel 8, PHP and MySQL.

**Keywords:** New Santri Registration, Waterfall, User Acceptance Test, Information System.

**ABSTRAK**

Pesatnya perkembangan sistem informasi memberikan peluang pengembangan bagi terciptanya sistem informasi. Di Pondok Pesantren Al-Husen Majalengka, pendaftaran santri baru masih dilakukan secara manual, sehingga pendaftaran harus melalui sekretariat pondok. Dari penelitian yang dilakukan di Pondok Pesantren Al-Husen Majalengka menunjukkan bahwa dengan adanya sistem website pendaftaran santri baru, calon santri dapat mendaftar dan melihat informasi pendaftaran pada website tersebut, dan panitia pendaftaran dapat lebih mudah mengolah data calon santri mulai pendaftaran sampai proses penerimaan santri baru yang berada diluar kota maupun didalam kota. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode waterfall, metode blackbox dan User Acceptance Test. Dengan demikian dibuatlah sistem pendaftaran santri baru berbasis website yang menggunakan Visual Studio Code, Laravel 8, PHP dan MySQL.

**Kata Kunci :** Pendaftaran Santri Baru, Waterfall, User Acceptance Test, Sistem Informasi.

**DAFTAR ISI**

**ABSTRAK**

**DAFTAR ISI**

**BAB I PENDAHULUAN**

1. **Latar Belakang**
2. **Identifikasi Masalah**
3. **Tujuan Penelitian**
4. **Batasan Penelitian**
5. **Manfaat Penelitian**

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN TAHAPAN PROSES/PENCAPAIAN TUJUAN**

**BAB IV JADWAL PENYUSUNAN SKRIPSI**

**DAFTAR PUSTAKA**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

1. **Latar Belakang**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya perkembangan teknologi informasi sangat pesat. Perkembangan teknologi informasi telah membawa manfaat yang besar bagi masyarakat. Hal ini berkaitan dengan pekerjaan yang biasanya dilakukan secara manual oleh manusia dan jika dilakukan secara komputerisasi, akan lebih efisien dalam menyebarkan informasi. Salah satu kemajuan teknologi informasi adalah website.

Definisi Website menurut Hakim Lukmanul adalah fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen pada website disebut dengan web page dan link dalam website memungkinkan pengguna bisa berpindah dari satu page ke page lain (hyper text), baik diantara page yang disimpan dalam server yang sama maupun server diseluruh dunia. Pages diakses dan dibaca melalui browser seperti Netscape Navigator, Internet Explorer, Mozila Firefox, Google Chrome dan aplikasi browser lainnya. Salah satu manfaat website adalah sebagai sarana informasi yang lebih mudah untuk didapatkan dan Memberikan kemudahan dalam kegiatan pemasaran atau promosi bisnis karena dapat menjangkau banyak orang dalam waktu yang bersamaan.

Pondok pesantren Al Husen Majalengka adalah sebuah lembaga pendidikan non formal yang mendidik santri-santrinya agar menjadi insan yang benar gemar membaca dan mempelajari serta mengamalkan ajaran yang terkandung dalam al-quran dan al-hadist. kegiatan utama didalam pondok pesantren Al Husen Majalengka ialah jama’ah solat lima waktu, belajar membaca alqur’an, mengaji kitab kuning, tafsir al qur’an dan pembacaan Ratib Al Haddad. Selain kegiatan utama ada juga terdapat kegiatan-kegiatan yang dapat menggali potensi yang dimiliki santri seperti khitobah, qiroatul qur’an, sorogan dan lain-lain.

Sampai saat ini Pondok Pesantren Al Husen Majalengka belum mempunyai website sebagai media informasi yang realtime, bagi masyarakat dan calon santri membutuhkan media informasi ini karena sangat penting bagi masyarakat untuk mengetahui informasi dan berita terbaru seputar pondok pesantren Al Husen Majalengka. Masih banyak masyarakat disekitar Kota Majalengka yang belum tahu keberadaan pondok pesantren ini.

Berdasarkan permasalahan itu, diperlukan sistem informasi dan pendaftaran santri baru yang sudah terkomputerisasi dengan baik sehingga dapat membantu dan mengefektifkan kinerja dari pengurus pondok pesantren dalam penerimaan santri baru. Selain itu juga, lebih memudahkan pengurus pondok pesantren untuk membuat laporan pendaftaran santri baru.

Hal inilah yang mendorong penulis untuk membuat suatu sistem informasi dan pendaftaran santri baru, maka penulis memilih judul ”**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI** **DAN PENDAFTARAN SANTRI BARU DI PONDOK PESANTREN AL-HUSEN MAJALENGKA**” dalam penulisan proposal skripsi ini.

1. **Identifikasi Masalah**

Berdasarkan uraian di atas maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi pondok pesantren berbasis website ?
2. Bagaimana memudahkan masyarakat untuk mendapatkan informasi seputar pondok pesantren ?
3. Bagaimana membangun sistem yang dapat membantu pengurus pondok membuat laporan pendaftaran santri baru ?
4. **Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membangun sistem informasi pendaftaran santri baru berbasis website yang menggunakan Visual Studio Code, Laravel 8, PHP dan MySQL.
2. Membantu masyarakat dan santri baru dalam mendapatkan informasi seputar pendaftaran dan kegiatan pondok pesantren.
3. Membantu pengurus pondok dalam membuat laporan pendaftaran santri baru.
4. **Batasan Penelitian**

Sejumlah batasan masalah dan asumsi yang ada dalam skripsi ini adalah untuk membuat permasalahan agar tidak meluas, dan permasalahan lebih terarah. Adapun batasan masalah berikut:

1. Sistem ini hanya menampilkan informasi pondok pesantren dan isi dari data yang ada dalam database.
2. Dalam proses aplikasi ini tidak membahas mengenai pembayaran, hanya membuat pendataan dan laporan berdasarkan data pendaftaran yang masuk.
3. Dalam membangun sistem ini di gunakan beberapa software aplikasi yaitu Visual Studio Code 1.66.2.0 dan XAMPP v3.3.0.
4. **Manfaat Penelitian**

Kegunaan sistem informasi pendaftaran santri baru di pondok pesantren Al Husen Majalengka meliputi beberapa manfaat, antara lain:

1. Bagi Pondok Pesantren

Dapat meningkatkan sistem pendaftaran santri yang tadinya manual menjadi Sistem yang terkomputerisasi, membantu pengurus pondok pesantren dalam membuat laporan pendaftaran santri baru dan membantu nama pondok pesantren lebih di kenal oleh masyarakat melalui media internet.

1. Bagi Masyarakat

Masyarakat dan calon santri baru dapat mengakses serta melihat profil pondok pesantren beserta kegiatannya dan bisa langsung malakukan pendaftaran melalui website tanpa harus datang langsung ke pondok pesantren.

1. Bagi Pembaca

Untuk menambah pengetahuan bagi pembaca yang bisa digunakan untuk sumber informasi bagi penelitian lebih lanjut dengan pokok persoalan yang menyangkut masalah teknologi informasi.

1. Bagi Akademis

Sebagai sarana untuk mengukur sampai sejauhmana pemahaman dan penguasaan mahasiswa terhadap ilmu yang diberikan dan sebagai bahan evaluasi akademik.

**BAB II**

**TINJAUAN PUSTAKA**

1. **Konsep Dasar**

Di era globalisasi sekarang ini, teknologi yang ada berkembang pesat dengan menggunakan komputer sebagai alat bantunya. Sistem komputer saat ini memiliki banyak keunggulan yang dapat mempermudah dan mempercepat pekerjaan dalam suatu organisasi, lembaga atau perusahaan. Sistem internal sangat membantu dalam menghasilkan informasi yang berguna bagi pihak lembaga dan pihak luar.

1. **Pengertian Rancang Bangun**

Merancang dan mengembangkan suatu sistem agar membuat suatu organisasi atau perusahaan menjadi lebih baik dan berkembang untuk meminimalisir kesalahan yang terjadi, berikut adalah beberapa penjelasan mengenai rancang bangun sistem.

* + - 1. **Definisi Rancang**

Menurut R. Pressman dalam (Girsang, 2018), “Rancang merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisa dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem diimplementasikan”.

* + - 1. **Definisi Bangun dan Pembangunan Sistem**

Menurut R. Pressman (Girsang, 2018), dapat kita simpulkan bahwa: "Aplikasi adalah implementasi dari desain sistem yang diminati, dibuat menggunakan bahasa pemrograman tertentu, aktivitas untuk membuat sistem baru atau mengganti sistem dan memperbaiki sistem yang ada secara keseluruhan atau sebagian."

* + - 1. **Definisi Rancang Bangun**

Menurut Maulani, G., Septiani, D., & Sahara, P. N. dalam (Girsang, 2018) berpendanpat bahwa, “Rancang bangun adalah menciptakan dan membuat suatu aplikasi ataupun sistem yang belum ada pada suatu instansi atau objek tersebut”.

Oleh karena itu, pengertian rancang bangun merupakan suatu kegiatan yang mentransformasikan hasil suatu analisis ke dalam format paket perangkat lunak sebelum membuat atau memperbaiki sistem yang sudah ada.

1. **Pengertian Sistem**

Sistem terdiri dari bagian-bagian atau komponen-komponen yang terintegrasi untuk tujuan tertentu. Bentuk dasar dari suatu sistem adalah adanya masukan (input), pengolahan data (proses), dan keluaran (output) yang disimpan pada media penyimpanan (storage).

Menurut Abdul Kadir (2014:61) bahwa “Sistem adalah sekumpulan elemen yang saling terkait atau terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan”.

Menurut (Laraswati & Sucahyo, 2014) menyatakan bahwa, “Sistem didefinisikan dengan pendekatan yang berlainan, namun pada intinya mempunyai pengertian yang sama yaitu suatu sistem mempunyai ketergantungan, berinteraksi dan membentuk suatu kesatuan yang menyeluruh untuk mencapai tujuan tertentu”.

Menurut Mardi dalam (Meldawati, 2018) menjelaskan bahwa, “Sistem merupakan suatu kesatuan yang memiliki tujuan bersama dan memiliki bagian-bagian yang saling berintegrasi satu sama lain”.

Berdasarkan beberapa referensi di atas, dapat disimpulkan bahwa sistem merupakan satu kesatuan yang saling bergantung dan terintegrasi untuk mencapai suatu tujuan.

1. **Karakteristik Sistem**

Dalam buku Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server (2007) karya Kusrini dan Andri Koniyo, sistem mempunyai sembilan karakteristik penting, yaitu:

* + 1. Komponen sistem (Component)

Sistem terdiri atas berbagai komponen yang saling berinteraksi dan bekerja sama.

* + 1. Batasan sistem (Boundary)

Daerah batasan sistem yang satu dengan lainnya atau dengan lingkungan kerjanya. Subsistem adalah bagian dari sistem yang beraktivitas dan berinteraksi satu sama lain demi mencapai tujuan sesuai sasarannya.

* + 1. Lingkungan luar sistem (Environment)

Sistem yang berada di luar batasan, yang mana dipengaruhi oleh operasi sistem.

* + 1. Penghubung sistem (Interface)

Antarsubsistem tentunya dihubungkan oleh media penghubung. Adanya media ini memungkinkan proses pengaliran sumber daya dari satu subsistem ke subsistem lainnya.

* + 1. Masukan sistem (Input)

Energi yang masuk ke dalam sebuah sistem, seperti perawatan dan sinyal.

* + 1. Keluaran sistem (Output)

Hasil energi yang telah diolah serta diklasifikasikan sebagai keluaran yang berguna dan sisa pembuangan.

* + 1. Pengolahan sistem (Process)

Tiap sistem dapat memiliki suatu bagian pengolah yang bisa mengubah masukan atau input menjadi keluaran atau output. Sasaran sistem (Object) adalah tujuan yang ingin dicapai oleh sistem.

1. **Pengertian Informasi**

Kita sangat membutuhkan informasi dalam kehidupan sehari-hari, namun saat ini pun kita dapat dengan mudah mendapatkan informasi dari berbagai media. Berikut penjelasan tentang informasi.

Menurut (Herliana & Rasyid, 2016) menyatakan bahwa “Informasi dapat didefinisikan sebagai suatu hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata yang digunaksan untuk pengambilan keputusan”.

Dari pengertian di atas dapat dipahami bahwa tidak semua data atau fakta dapat diolah menjadi informasi penerima. Jika data yang diproses tidak berguna bagi penerima, itu tidak bisa disebut informasi.

1. **Pengertian Sistem Informasi**

Menurut (Hutahaean, 2015) “Sistem informasi adalah sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaski harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan starategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan”.

1. **Pengertian Website**

Situs web atau website adalah kumpulan informasi dalam bentuk halaman web yang saling [tergabung di sebuah domain](https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-domain-pengertian-domain-adalah/) atau URL. Contohnya, dalam sebuah website dengan [domain](https://www.dewaweb.com/domain) unusia.ac.id, terdapat berbagai halaman lain, mulai dari profil, menu, informasi, e-campus, dan sebagainya yang bisa diakses langsung dari halaman beranda (homepage). Kumpulan halaman ini bisa diakses tentunya dengan koneksi internet.

1. **Konsep Dasar Program**

Menurut (Kadir, 2014),” program adalah sekumpulan instruksi yang digunakan untuk mengatur perangkat keras komputer agar melaksanakan tindakan tertentu”. Bahasa pemrograman terdiri atas sekumpulan intruksi yang ditujukan agar orang bisa menuangkan perintah yang nantinya adakan dijalankan oleh komputer.

1. **Pengertian PHP**

PHP adalah singkatan dari "PHP: Hypertext Prepocessor", yaitu bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. PHP diciptakan oleh Rasmus Lerdorf pertama kali tahun 1994. Pada awalnya PHP adalah singkatan dari "Personal Home Page Tools". Selanjutnya diganti menjadi FI ("Forms Interpreter"). Sejak versi 3.0, nama bahasa ini diubah menjadi "PHP: Hypertext Prepocessor" dengan singkatannya "PHP". PHP versi terbaru adalah versi ke-8.

1. **Pengertian Visual Studio Code**

Visual Studio Code adalah editor source code yang dikembangkan oleh Microsoft untuk Windows, Linux dan MacOS. Ini termasuk dukungan untuk debugging, GIT Controlyang disematkan, penyorotan sintaks, penyelesaian kode cerdas, cuplikan, dan kode refactoring. Hal ini juga dapat disesuaikan, sehingga pengguna dapat mengubah tema editor, shortcut keyboard, dan preferensi.Visual Studio Code gratis dan open-source. Berdasarkan informasi di website https://code.visualstudio.com/ versi terbaru dari Visual Studio Code adalah versi 1.67.

1. **Basis Data**

Menurut Indrajani (2015:70), basis data adalah kumpulan data yang saling berhubungan secara logis dan didesain untuk mendapatkan data yang dibutuhkan oleh suatu organisasi.

1. **Pengertian MYSQL**

Menurut Hidayatullah dan Jauhari (2015:180) “MySQL adalah salah satu aplikasi DBMS yang sudah banyak oleh para pemogram aplikasi web. Contoh DBMS lainnya adalah : PostgreSQL (freeware), SQL Server, MS Access dari Microsoft, DB2 dari IBM, Oracle dan Oracle Corp, Dbase, FoxPro, dsb”.

Menurut Sibero (2013:97) “MySQL atau dibaca “My Sekuel” dengan adalah suatu RDBMS (Relational Database Management System) yaitu aplikasi sistem yang mejalankan fungsi pengolahan data”.

Berdasarkan penjelasan diatas dapat disimpulkan bahwa MySQL adalah aplikasi DBMS yang menjalankan fungsi pengelolahan data untuk membangun sebuah aplikasi web.

1. **Pengertian PHPMyAdmin**

Menurut Hikmah (2015:2) “PhpMyAdmin merupakan aplikasi yang dapat digunakan untuk membuat database, pengguna (user), memodifikasi tabel, maupun mengirim database secara cepat dan mudah tanpa harus menggunakan perintah (command) SQL”.

Berdasarkan pengertian di atas, PhpMyAdmin dapat menyimpulkan bahwa: Aplikasi pemrograman yang digunakan untuk manajemen basis data Melalui browser (web) untuk mengontrol data mereka dan isi web yang akan

ditampilkan dalam sebuah website yang mereka buat tanpa harus menggunakan perintah (command) SQL.

1. **Pengertian Apache**